

Sistema round robin

Se llama round robin o americano al torneo donde juegan todos contra todos.

El armado de los pareos de un torneo round robin se basa en las tablas de Berger, pero a veces no las tenemos a mano y las debemos confeccionar nosotros. En esta sección les comentaremos unos sencillos pasos para armar las rondas, sin importar la cantidad de jugadores. Para facilitar aún más la explicación, daremos un ejemplo para 5 o 6 jugadores e incluiremos los ejemplos entre paréntesis, en cada punto.

1. Debemos conocer el número de participantes [n] (6). Si es impar (5), se le suma 1.
2. Dibujar una tabla:
 - a. En las columnas va la cantidad de mesas: [n : 2] (6 : 2 = 3).
 - b. En las filas va la cantidad de rondas: [n - 1] (6 - 1 = 5)
3. En la primera columna poner el número más alto [n] (6) en cada fila, comenzando con negras y alternando colores.

B	N	B	N	B	N
—	- 6				
6	- —				
—	- 6				
6	- —				
—	- 6				

4. Tapar la primera columna recién escrita, para no confundirnos.
5. En las columnas descubiertas, escribir los números restantes, del 1 al n-1 (1 a 5) en cada celda, del lado de las negras, comenzando de derecha a izquierda y de abajo hacia arriba. Repetir el proceso cuantas veces sea necesario para completar.

B	N	B	N	B	N
—	- 6	—	- 5	—	- 4
6	- —	—	- 3	—	- 2
—	- 6	—	- 1	—	- 5
6	- —	—	- 4	—	- 3
—	- 6	—	- 2	—	- 1

6. Descubrir la primera columna y completar los lugares vacíos con los mismos números, pero de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo.

B	N	B	N	B	N
1	- 6	2	- 5	3	- 4
6	- 4	5	- 3	1	- 2
2	- 6	3	- 1	4	- 5
6	- 5	1	- 4	2	- 3
3	- 6	4	- 2	5	- 1

7. Si el número de jugadores es impar, el número más alto indicará que jugador queda libre en cada ronda (6 = libre).
8. Antes de comenzar el torneo, sortear el número para cada jugador sin importar su rating.